



Dahme/Fläming Beachsoccer-Cup



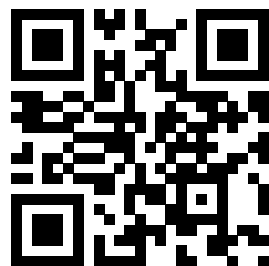
Organizador: SV Merkur Kablow-Ziegelei 1916 e.V.

Fecha: 08.08.2026, Inicio: 14:00

Lugar del evento: Strandbad Kallinchen, Hauptstrasse 21, 15806 Zossen/ OT Kallinchen, Alemania

Duración del partido en la fase de grupos: 20 minutos Duración del partido en la fase final: 20 minutos

Modo de clasificación: Puntos - Diferencia de goles - Goles marcados - Enfrentamiento directo



Resultados en directo

Participantes

Grupo A	
1	SV Merkur Beachsoccer
2	FC Alles Spitze
3	Borussia Mahlow

Grupo B	
4	Ludwigsfelder FC
5	Beach Titans
6	SV Merkur Beachboyz

Ronda previa

N.º	Inicio	Gr.	Partido		Resultado
1	14:00	A	FC Alles Spitze	Borussia Mahlow	6 : 1
2	14:25	B	Beach Titans	SV Merkur Beachboyz	6 : 3
3	14:50	A	SV Merkur Beachsoccer	FC Alles Spitze	9 : 1
4	15:15	B	Ludwigsfelder FC	Beach Titans	0 : 4
5	15:40	A	Borussia Mahlow	SV Merkur Beachsoccer	0 : 8
6	16:05	B	SV Merkur Beachboyz	Ludwigsfelder FC	2 : 4

Grupo A				
Pos.	Participante	G	DG	Pts
1.	SV Merkur Beachsoccer	17 : 1	16	6
2.	FC Alles Spitze	7 : 10	-3	3
3.	Borussia Mahlow	1 : 14	-13	0

Grupo B				
Pos.	Participante	G	DG	Pts
1.	Beach Titans	10 : 3	7	6
2.	Ludwigsfelder FC	4 : 6	-2	3
3.	SV Merkur Beachboyz	5 : 10	-5	0

Fase final

N.º	Inicio	Partido		Resultado	Prórpen	
1.º partido de semifinales						
7	16:30	2.º del Grupo A FC Alles Spitze	1.º del Grupo B Beach Titans	2 : 6		
2.º partido de semifinales						
8	16:55	1.º del Grupo A SV Merkur Beachsoccer	2.º del Grupo B Ludwigsfelder FC	6 : 4		
Partido por el 5.º puesto						
9	17:20	3.º del Grupo A Borussia Mahlow	3.º del Grupo B SV Merkur Beachboyz	4 : 5		x
Partido por el 3.º puesto						
10	17:45	Perdedor 1.º partido de semi FC Alles Spitze	Perdedor 2.º partido de semi Ludwigsfelder FC	11 : 10		x
Final						
11	18:10	Ganador 1.º partido de semif Beach Titans	Ganador 2.º partido de semif SV Merkur Beachsoccer	2 : 7		

Fase final

Pos.	Participante
1.	SV Merkur Beachsoccer
2.	Beach Titans
3.	FC Alles Spitze
4.	Ludwigsfelder FC
5.	SV Merkur Beachboyz
6.	Borussia Mahlow