



Gemeindepokal Reserve 2026 um den Volksbank-Cup



Organizador: Gemeindefussballverband Wenden (Ausrichter: SV Rothemühle)

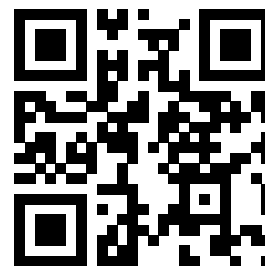
Patrocinador: Volksbank Olpe-Wenden-Drolshagen eG

Fecha: 23.07.2026, Inicio: 18:00

Lugar del evento: Sportplatz SV Rothemühle, Zum Sportplatz, 57482 Wenden, Alemania

Duración del partido en la fase de grupos: 30 minutos Duración del partido en la fase final: 40 minutos

Modo de clasificación: Puntos - Diferencia de goles - Goles marcados - Enfrentamiento directo



Resultados en directo

Participantes

Grupo A		
1	SV Ottfingen II	
2	SV Rothemühle II	
3	FC Altenhof II	
4	RW Hünsborn II	

Grupo B		
5	VSV Wenden II	
6	FC Möllmicke II	
7	FSV Gerlingen II	
8	GW Elben II	

Ronda previa

N.º	Inicio	Gr.	Partido		Resultado
1	23.07. 18:00	A	SV Rothemühle II	RW Hünsborn II	:
2	23.07. 18:35	A	SV Ottfingen II	FC Altenhof II	:
3	23.07. 19:10	A	SV Rothemühle II	SV Ottfingen II	:
4	23.07. 19:45	A	FC Altenhof II	RW Hünsborn II	:
5	23.07. 20:20	A	RW Hünsborn II	SV Ottfingen II	:
6	23.07. 20:55	A	FC Altenhof II	SV Rothemühle II	:
7	24.07. 18:00	B	FC Möllmicke II	GW Elben II	:
8	24.07. 18:35	B	VSV Wenden II	FSV Gerlingen II	:
9	24.07. 19:10	B	FC Möllmicke II	VSV Wenden II	:
10	24.07. 19:45	B	FSV Gerlingen II	GW Elben II	:
11	24.07. 20:20	B	GW Elben II	VSV Wenden II	:
12	24.07. 20:55	B	FSV Gerlingen II	FC Möllmicke II	:

Grupo A				
Pos.	Participante	G	DG	Pts
	SV Ottfingen II	:		
	SV Rothemühle II	:		
	FC Altenhof II	:		
	RW Hünsborn II	:		

Grupo B				
Pos.	Participante	G	DG	Pts
	VSV Wenden II	:		
	FC Möllmicke II	:		
	FSV Gerlingen II	:		
	GW Elben II	:		

Fase final

N.º	Inicio	Partido	Resultado	Prórpen.
2.º partido de semifinales				
13	26.07. 12:00	1.º del Grupo A -	2.º del Grupo B -	:
1.º partido de semifinales				
14	26.07. 12:45	2.º del Grupo A -	1.º del Grupo B -	:
Partido por el 3.º puesto				
15	26.07. 13:40	Perdedor 1.º partido de se -	Perdedor 2.º partido de se -	:
Final				
16	26.07. 14:00	Ganador 1.º partido de se -	Ganador 2.º partido de se -	:

Fase final

Pos.	Participante
1.	
2.	
3.	
4.	