

2. Calbenser Borussen Cup

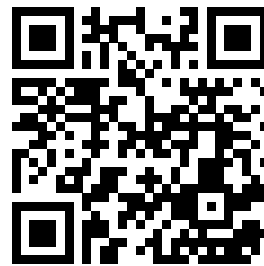
Presentador: Calbenser Borussen

Fecha: 30.07.2016, Inicio: 10:30

Ubicación del evento: Hegerstadion, 39240 Calbe

Duración del partido en la fase grupal: 12 minutos Duración del partido en la fase final: 12 minutos

Modo de clasificación: Puntos - Diferencia de goles - Cantidad de goles - Historial de enfrentamientos directos



Resultados en tiempo real

Participantes

Grupo A	
1	Calbenser Borussen
2	Borussen Zicken
3	Feuerwehr Staßfurt
4	Asylteam

Grupo B	
5	Streetkickers
6	Benefiz
7	Blau Weiß 93 Calbe
8	Just for Fun

Ronda preliminar

N.º	Inicio	Gr.	Partido		Resultado
1	10:30	A	Borussen Zicken	Calbenser Borussen	0 : 2
2	10:44	B	Streetkickers	Blau Weiß 93 Calbe	1 : 3
3	10:58	A	Borussen Zicken	Asylteam	1 : 1
4	11:12	B	Benefiz	Just for Fun	0 : 0
5	11:26	A	Calbenser Borussen	Feuerwehr Staßfurt	0 : 0
6	11:40	B	Benefiz	Streetkickers	1 : 1
7	11:54	A	Feuerwehr Staßfurt	Asylteam	0 : 1
8	12:08	B	Blau Weiß 93 Calbe	Just for Fun	0 : 1
9	12:22	A	Asylteam	Calbenser Borussen	0 : 0
10	12:36	B	Just for Fun	Streetkickers	1 : 0
11	12:50	A	Feuerwehr Staßfurt	Borussen Zicken	2 : 0
12	13:04	B	Blau Weiß 93 Calbe	Benefiz	0 : 3

Grupo A				
Puesto	Participante	G	DG	Pts
1.	Calbenser Borussen	2 : 0	2	5
2.	Asylteam	2 : 1	1	5
3.	Feuerwehr Staßfurt	2 : 1	1	4
4.	Borussen Zicken	1 : 5	-4	1

Grupo B				
Puesto	Participante	G	DG	Pts
1.	Just for Fun	2 : 0	2	7
2.	Benefiz	4 : 1	3	5
3.	Blau Weiß 93 Calbe	3 : 5	-2	3
4.	Streetkickers	2 : 5	-3	1

¡Última ronda!

N.º	Inicio	Partido		Resultado	T.A.	T.P.
1.º semifinal						
13	13:21	1.º del Grupo A Calbenser Borussia	2.º del Grupo B Benefiz	0 : 3		
2.º semifinal						
14	13:38	2.º del Grupo A Asylteam	1.º del Grupo B Just for Fun	0 : 3		
Partido por el 3.º lugar						
15	13:55	Perdió el 1.º semifinal Calbenser Borussia	Perdió el 2.º semifinal Asylteam	1 : 0		
Final						
16	14:12	Ganó el 1.º semifinal Benefiz	Ganó el 2.º semifinal Just for Fun	3 : 2		x

¡Última ronda!

Puesto	Participante
1.	Benefiz
2.	Just for Fun
3.	Calbenser Borussen
4.	Asylteam