



Tradicionalni turnir Hrvatski Leskovac 2025



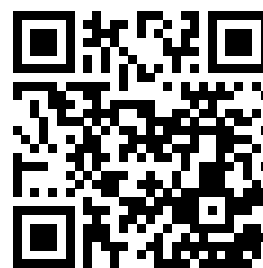
Presentador: NK Hrvatski Leskovac

Fecha: 14.06.2025, Inicio: 12:00

Ubicación del evento: NK Hrvatski Leskovac, Jezeranska 6a, 10251 Hrvatski Leskovac

Duración del partido en la fase grupal: 24 minutos Duración del partido en la fase final: 24 minutos

Modo de clasificación: Puntos - Diferencia de goles - Cantidad de goles - Historial de enfrentamientos directos



Resultados en tiempo real

Participantes

Grupo A	
1	Šlogar i družina
2	CB Domino
3	Bravarija Dadek i Marek
4	Junfači

Grupo B	
5	Big Bang
6	Štosdenferi
7	Kineska četvrt
8	Klet Cinkuš

Ronda preliminar

N.º	Inicio	Gr.	Partido		Resultado
1	12:00	A	CB Domino	Junfači	2 : 2
2	12:30	B	Štosdenferi	Klet Cinkuš	6 : 0
3	13:00	A	Šlogar i družina	Bravarija Dadek i Marek	2 : 2
4	13:30	B	Big Bang	Kineska četvrt	2 : 4
5	14:00	A	CB Domino	Šlogar i družina	7 : 0
6	14:30	B	Štosdenferi	Big Bang	1 : 2
7	15:00	A	Bravarija Dadek i Marek	Junfači	0 : 11
8	15:30	B	Kineska četvrt	Klet Cinkuš	6 : 1
9	16:00	A	Junfači	Šlogar i družina	4 : 2
10	16:30	B	Klet Cinkuš	Big Bang	2 : 1
11	17:00	A	Bravarija Dadek i Marek	CB Domino	0 : 4
12	17:30	B	Kineska četvrt	Štosdenferi	0 : 4

Grupo A				
Puesto	Participante	G	DG	Pts
1.	Junfači	17 : 4	13	7
2.	CB Domino	13 : 2	11	7
3.	Šlogar i družina	4 : 13	-9	1
4.	Bravarija Dadek i Marek	2 : 17	-15	1

Grupo B				
Puesto	Participante	G	DG	Pts
1.	Štosdenferi	11 : 2	9	6
2.	Kineska četvrt	10 : 7	3	6
3.	Big Bang	5 : 7	-2	3
4.	Klet Cinkuš	3 : 13	-10	3

¡Última ronda!

N.º	Inicio	Partido		Resultado	T.A.	T.P.
2.º semifinal						
13	18:30	1.º del Grupo A Junfači	2.º del Grupo B Kineska četvrt	4 : 1		
1.º semifinal						
14	19:00	2.º del Grupo A CB Domino	1.º del Grupo B Štosdenferi	0 : 4		
Partido por el 3.º lugar						
15	20:15	Perdió el 1.º semifinal CB Domino	Perdió el 2.º semifinal Kineska četvrt	1 : 0		x
Final						
16	20:30	Ganó el 1.º semifinal Štosdenferi	Ganó el 2.º semifinal Junfači	2 : 1		

¡Última ronda!

Puesto	Participante
1.	Štosdenferi
2.	Junfači
3.	CB Domino
4.	Kineska četvrt