



8. Hobbyturnier



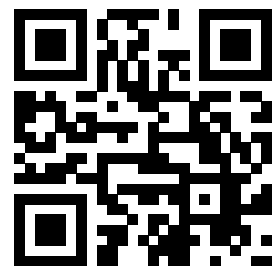
Organizador: SV Göllesheim

Fecha: 05.06.2026, Inicio: 18:00

Lugar del evento: Sportplatz Göllesheim, Oklahomastraße 1, 56593 Göllesheim, Alemania

Duración del partido en la fase de grupos: 12 minutos Duración del partido en la fase final: 12 minutos

Modo de clasificación: Puntos - Diferencia de goles - Goles marcados - Enfrentamiento directo



Resultados en directo

Participantes

Grupo A	
1	Van Roje
2	Vollärsche
3	STWW
4	Iconics
5	Team Cyborg

Grupo B	
6	Hüttengaudi
7	SVG Allstars
8	Maxion Wheels
9	KBL
10	FC Nankatsu

Ronda previa

N.º	C	Inicio	Gr.	Partido		Resultado
1	1	18:00	A	Van Roje	Team Cyborg	:
2	2	18:00	A	Vollärsche	STWW	:
3	1	18:15	B	Hüttengaudi	FC Nankatsu	:
4	2	18:15	B	SVG Allstars	Maxion Wheels	:
5	1	18:30	A	Iconics	Van Roje	:
6	2	18:30	A	STWW	Team Cyborg	:
7	1	18:45	B	KBL	Hüttengaudi	:
8	2	18:45	B	Maxion Wheels	FC Nankatsu	:
9	1	19:00	A	Iconics	Vollärsche	:
10	2	19:00	A	STWW	Van Roje	:
11	1	19:15	B	KBL	SVG Allstars	:
12	2	19:15	B	Maxion Wheels	Hüttengaudi	:
13	1	19:30	A	Team Cyborg	Iconics	:
14	2	19:30	A	Van Roje	Vollärsche	:
15	1	19:45	B	FC Nankatsu	KBL	:
16	2	19:45	B	Hüttengaudi	SVG Allstars	:
17	1	20:00	A	Iconics	STWW	:
18	2	20:00	A	Vollärsche	Team Cyborg	:
19	1	20:15	B	KBL	Maxion Wheels	:
20	2	20:15	B	SVG Allstars	FC Nankatsu	:

Grupo A				
Pos.	Participante	G	DG	Pts
	Van Roje	:		
	Vollärsche	:		
	STWW	:		
	Iconics	:		
	Team Cyborg	:		

Grupo B				
Pos.	Participante	G	DG	Pts
	Hüttengaudi	:		
	SVG Allstars	:		
	Maxion Wheels	:		
	KBL	:		
	FC Nankatsu	:		



8. Hobbyturnier



Fase final

N.º	C	Inicio	Partido		Resultado	ó	r	pen.
2.º partido de semifinales								
21	1	20:42	1.º del Grupo A	2.º del Grupo B	:			
			-	-				
1.º partido de semifinales								
22	2	20:42	2.º del Grupo A	1.º del Grupo B	:			
			-	-				
Partido por el 3.º puesto								
23	1	20:59	Perdedor 1.º partido de se	Perdedor 2.º partido de se	:			
			-	-				
Final								
24	1	21:16	Ganador 1.º partido de se	Ganador 2.º partido de se	:			
			-	-				

Fase final

Pos.	Participante
1.	
2.	
3.	
4.	